

Regulamin konkursu Cosplay: Projekt Własny podczas Gali Alei Gwiazd Literatury 2023

I Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu Cosplay Projekt Własny podczas Gali Alei Gwiazd Literatury 2023 zwanego dalej „Konkuresem” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Mińsku Mazowieckim (zwana dalej „Organizatorem”). Koordynatorem konkursu jest Hanna Mrozowska.
2. Konkurs organizowany jest w ramach Gali Alei Gwiazd Literatury 27.05.2023 jako część towarzysząca wydarzeniu poświęconemu twórczości Jacka Dukaja.
3. Zadaniem uczestników konkursu jest własnoręczne wykonanie autorskiego kostiumu, zaprezentowanie go osobiście przed jurorami w trakcie oceny indywidualnej oraz finałowej prezentacji podczas Gali Alei Gwiazd Literatury 27.05.2023

II Warunki uczestnictwa

1. Konkurs jest przeznaczony dla osób dorosłych i młodzieży (od 13 r.ż.), które samodzielnie tworzą stroje, przebierają się w nie i odgrywają wybrane przez siebie postacie. Dopuszczalne są elementy kupne (np. peruki, soczewki, baza obuwia), jednak powinny stanowić jedynie dodatek do pracy własnej. Zachęcamy do wykonywania zdjęć z postępów prac nad kostiumem aby udokumentować swoje umiejętności.
2. Osoby nieletnie mogą wziąć udział w konkursie pod warunkiem przedstawienia pisemnej zgody rodziców lub prawnego opiekuna (formularz do pobrania na stronie www.mbpmm.pl)
3. Prezentowane kostiumy mogą nawiązywać do oficjalnych źródeł i być wariacjami na temat istniejących postaci z popkultury. Dozwolone jest czerpanie inspiracji z książek, komiksów (w tym mangi), gier, filmów (w tym animowanych), seriali, ilustracji. Dozwolone jest również naśladowanie istniejących „fan artów”, czyli grafik inspirowanych znanymi postaciami. Projekty mogą być też tworzone w pełni na podstawie wyobraźni uczestnika, z własnymi nazwami i historiami, np. postacie larpowe. W razie wątpliwości czy postać kwalifikuje się do danych źródeł, prosimy o kontakt z koordynatorem.
4. Prezentacja i strój nie mogą zawierać motywów powszechnie uważanych za wulgarne lub obraźliwe a także nie może zawierać odwołań politycznych, obrażać mniejszości seksualnych oraz etnicznych.
5. Organizator może wyrazić zgodę na użycie modela lub modelki celem prezentacji stroju. Aby skorzystać z tej możliwości, należy zaznaczyć ją w formularzu zgłoszeniowym.
6. Każdy uczestnik może zgłosić jeden strój.
7. Przystępując do konkursu, uczestnicy akceptują postanowienia regulaminu.

III Przebieg konkursu

1. Konkurs podzielony jest na dwa etapy: Etap nadsyłania zgłoszeń i Finał. Do Finału konkursu zostaną wytypowane najlepsze kostiumy ze wszystkich nadesłanych zgłoszeń.
2. **Do 15.05.2023 r. do godziny 23:59** przyjmowane są zgłoszenia wysłane na adres e-mailowy konkurs@mbpmm.pl. Zgłoszenia powinny zawierać między innymi:
 - a) zdjęcia z etapu tworzenia kostiumu w formacie jpg lub png oraz grafiki referencyjne prezentujące postać, której kostium jest odtwarzany
 - b) krótki opis wykonania technicznego kostiumu.
 - c) wypełniony formularz zgłoszeniowy (do pobrania ze strony www.mbpmm.pl)

Zgłoszenia niekompletne nie będą brane pod uwagę. Prace zgłoszone po tym terminie nie będą brały udziału w Konkursie.

3. W przypadku wpłynięcia dużej ilości zgłoszeń Organizator ma prawo wprowadzić etap pośredni i dokonać wyboru uczestników, którzy wezmą udział w dalszej rywalizacji. Osoby zakwalifikowane zostaną powiadomione za pomocą e-mail **do 20.05.2023 do godz. 23:59**. Głównym kryterium wyboru jest jakość wykonania technicznego kostiumu. Wyniki tego etapu zostaną przekazane uczestnikom za pomocą e-maili.
4. W trakcie Finału uczestnicy biorą udział w:
 - a) *Rundzie jury*: indywidualnym spotkaniu z jury w Bibliotece, trwającym nie więcej niż 10 minut na uczestnika, służącym do obejrzenia prezentowanego kostiumu z bliska przez sędziów oraz zadaniu pytań dodatkowych dotyczących jego wykonania. Podczas tej części sędziowie (niejawnie) przyznają punkty związane z oceną kostiumu. Kolejność prezentacji podczas rundy jury zależy od rozmiarów i czasu zakładania kostiumu przez uczestnika. O indywidualnej godzinie rundy uczestnicy zostaną poinformowani drogą e-mailową przed finałem.
 - b) *Prezentacji scenicznej podczas Gali Alei Gwiazd Literatury 27.05.2023*: występie na plenerowej scenie, prezentując kostium/postać przed publicznością.
5. Nieobecność uczestnika na jednej z ocenianych części skutkuje dyskwalifikacją.
6. Wyłonienie zwycięzców odbywa się na podstawie sumy przyznanych punktów oraz dyskusji jury powołanej przez Organizatora.
7. W skład jury wchodzi artyści i specjaliści związani z tworzeniem kostiumów i rekwizytów, projektowaniem, charakteryzacją oraz miłośnicy fantastyki.

IV Występy sceniczne

1. Uczestnicy występują na scenie indywidualnie.
2. Każda prezentacja sceniczna skupi się na zaprezentowaniu co najmniej trzech najbardziej rozpoznawalnych pól dla postaci.
3. Uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz używania ognia, świec dymnych i rozlewania wody na scenie.

4. Niedopuszczalne jest używanie wulgarnego języka oraz zachowanie obsceniczne lub naruszające dobra osób trzecich. Niezastosowanie się do niniejszego punktu grozi dyskwalifikacją.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestnika konkursu.

V Ogłoszenie wyników Konkursu

1. Rozstrzygnięcie Konkursu i ogłoszenie wyników nastąpi w dniu **27.05.2023** roku podczas uroczystej Gali Alei Gwiazd Literatury z udziałem Jacka Dukaja, na którą zaproszeni są wszyscy uczestnicy konkursu.
2. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane na stronie Organizatora www.mbpmm.pl, a laureaci zostaną powiadomieni o wygranej drogą mailową.

VI Nagrody

3. Autorzy zwycięskich prac otrzymają nagrody rzeczowe.
4. Przewidziana jest jedna nagroda główna: aparat fotograficzny z natychmiastowym wydrukiem zdjęć oraz wyróżnienia - bilety wstępu na Festiwal Popkultury Warsaw Comic Con - bilet VIP 2023.

VII Dane osobowe

1. Organizator jest administratorem danych osobowych – w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity – Dz.U. 2014 r. poz. 1182 ze zm.) Uczestników Konkursu. Dane osobowe (imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, adres do korespondencji) przetwarzane są wyłącznie, w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego jego przeprowadzenia, w szczególności w celu poinformowania o wygranej oraz wydania Nagrody. Organizator może powierzyć przetwarzanie danych osobowych uczestników Konkursu wyłącznie podmiotom, które współpracują z nim przy jego urzędzeniu i wyłącznie w zakresie niezbędnym do jego prawidłowego przeprowadzenia. Uczestnicy Konkursu mają prawo dostępu do treści swoich danych i ich poprawiania. Uczestnicy podają dane na zasadach dobrowolności, przy czym podanie danych jest warunkiem uzyskania możliwości wzięcia udziału w Konkursie.

VIII Postanowienia końcowe

1. Regulamin zamieszczony jest na stronie internetowej www.mbpmm.pl
2. Wszelkie pytania można kierować na adres e-mail: konkurs@mbpmm.pl
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania wszelkich zmian w niniejszym Regulaminie bez konieczności wcześniejszego informowania o tym Uczestników. Najbardziej aktualna wersja niniejszego regulaminu dostępna jest na stronie Biblioteki.
4. Przystępując do udziału w Konkursie i podczas wysyłki formularza zgłoszeniowego, Uczestnik potwierdza, że zapoznał się z zasadami zawartymi w niniejszym Regulaminie i zobowiązuje się do ich przestrzegania.

5. Uczestnicy poprzez przystąpienie do konkursu wyrażają zgodę na nieodpłatną prezentację, powielanie i rozpowszechnianie zdjęć oraz nagrań zawierających ich podobizny, wykonanych podczas Gali Alei Gwiazd Literatury w celach związanych z archiwizowaniem materiałów i promocją imprezy, koordynatora oraz organizatora.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy prawa. Regulamin podlega przepisom prawa powszechnie obowiązującego w Rzeczypospolitej Polskiej.